

## **Hopsi Hopper Leiterspiel**

### Ziel des Spieles:

Spaß und Bewegung und natürlich auch wer zuerst mit seiner Figur im Ziel ist.

### Spielregeln:

Die Katen auf einen Stapel verdeckt auf den Tisch legen.

Jeder Spieler bekommt eine Figur und stellt sie an den Start. Der Reihe nach Würfeln und die Felder vorrücken. Bei 6 darf der Spieler nochmal Würfeln.

Kommt der Spieler auf eine grüne Seerose, darf er eine Karte ziehen und macht die Übung die auf der Karte steht nach.

Kommt der Spieler auf eine Seerose mit Leiter, klettert die Figur die Leiter hoch zur oberen Seerose. Bei einer Leiter ist immer eine grüne Seerose. Zuerst die Übung durchführen, dann hochklettern.

Kommt der Spieler zu einer Seerose mit Hängematte, rutscht er leider zur unteren Seerose zurück.

Wer als Erstes das Ziel erreicht, ist der fitteste Frosch im Teich 😊